



GÉNÉRAL

	TAB	Basculer d'un onglet à l'autre (Modèles 3D, Matériaux, Mise en scène, Visiter, Galerie)
	ECHAP	Fermer un menu / désélectionner un matériau ou un modèle
	FLÈCHES	Mouvement de caméra et mouvement avant / arrière
MAJ	+ FLÈCHES	Se déplacer latéralement dans le projet
CTRL	+ Z	Annuler le dernier changement
CTRL	+ Y	Rétablir le dernier changement
CTRL	+ S	Sauvegarder le projet
CTRL	+ L	Mettre la caméra parfaitement au niveau

SOURIS

CTRL	+ ROULETTE	Se déplacer plus lentement dans le projet
CLIC	+ GAUCHE	Tourner la vue
CLIC	+ DROIT	Se déplacer en panoramique
	ROULETTE	Se déplacer avant/arrière
CLIC	+ ROULETTE	Se déplacer en orbite autour du projet

MODÈLES 3D

CTRL	+ C	Copier un modèle 3d
CTRL	+ V	Coller un modèle 3d
	I	Créer une copie instantanée du modèle sélectionné
	F	Activer la fonction suivre de la souris ou pour forcer le modèle à coller aux surfaces
	SUPPR	Effacer le modèle sélectionné

MODÈLES 3D

- CLIC** Sélectionner en alternance un élément/surface seul ou son groupe
 - CTRL** + **CLIC** Ajouter des modèles 3D à la sélection active
 - CTRL** + **CLIC** Enlève des modèles 3D à la sélection active
-

ROTATION DES MODÈLES 3D

- Q** Tourner le modèle dans le sens anti-horaire de 15°
 - E** Tourner le modèle dans le sens horaire de 15°
 - A** Tourner le modèle dans le sens anti-horaire
 - D** Tourner le modèle dans le sens horaire
 - R** Active le mode rotation
 - Z** ou **Y** ou **X** Rotation sur un axe en particulier lorsque le mode rotation est activé
 - MAJ** + **Z** ou **Y** ou **X** Rotation inversée sur un axe
-

MOVEMENT DES MODÈLES 3D

- M** Active le mode mouvement
- Z** ou **Y** ou **X** Déplacer le modèle sur un axe en particulier lorsque le mode mouvement est activé
- MAJ** + **Z** ou **Y** ou **X** Déplacement inversé sur un axe en particulier

TRANSFORMATION DES MODÈLES 3D

- S** Active le mode transformation
- Z** ou **Y** ou **X** Transforme le modèle sur un axe en particulier lorsque le mode transformation est activé
- SHIFT** + **Z** ou **Y** ou **X** Transformation inversé sur un axe en particulier
-

MATÉRIAUX

- CTRL** + **CLIC** Ajouter des composantes /surfaces à la sélection active
- CTRL** + **CLIC** Sélectionner un élément /surface seul
-

MISE EN SCÈNE

- L** Ajouter une lumière
- SUPPR** Effacer la ou les lumières sélectionnées
- CTRL** + **CLIC** Ajouter ou enlever des lumières à un groupe.
La lumière ajoutée au groupe prendra automatiquement les paramètres des autres lumières dans le groupe.
-

VISITER

- CTRL** + **N** Démarrer et arrêter la visite virtuelle

TUTORIELS, WEBINAIRES & FORMATIONS

Visitez vortekspaces.com/apprendre en tout temps pour consulter les tutoriels et les formations disponibles.